도표, 기술 도면, 평면도, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<기능 흐름 작성>

a에 23을 대입하고 n에는 0을 대입한다. A가 짝수라면 a를 2로 나눈 값을 a에 대입하고 A가 짝수가 아니라면 a에서 1뺀 값을 a에 대입한다. A가 1이라면 n값을 출력하고 a가 1이 아니라면 n에 1을 더한 값을 대입하고 a가 1일 때까지 다시 처음부터 반복한다.

<기능 흐름 작성>

a에 23, n에 0을 넣는다.

a가 짝수이면 a를 2로 나눈다.

a가 짝수가 아니면 1을 뺀다.

a가 짝수인지 아닌지 판단이 끝난 후 a가 1이면 n을 출력한다.

a가 1이 아니면 n에 1을 더한다. 그리고 a가 짝수인지 아닌지 판단하는 부분으로 돌아간다.

<기능 흐름 작성>

a라는 변수와 n이라는 변수를 각각 23, 0으로 초기화 후 a가 짝수인지 체크. 짝수라면 a를 2로 나눈값을 a에 저장 짝수가 아니라면 a값 1감소, a가 1인지 체크 후 아니라면 n값 1 증가 1이라면 n값 출력.

<기능 흐름 작성>

a는 23, n은 0의 값을 갖는다.

a가 짝수일 경우 a/2의 변경된 a의 값을 갖게 되고 짝수가 아닐 경우 a-1의 값을 변경된 a가 갖는다.

a가 1이 아닐 경우 n+1로 a가 짝수인지 확인하는 실행기로 돌아가 반복수행

a가 0일 경우 n의 값을 인쇄 후 종료

<기능 흐름 작성>

1. A를 23으로 설정한다
2. N을 0으로 설정한다.
3. A가 짝수인지 확인한다
4. 아니라면 A에서 1을 뺀다
5. 맞다면 A를 2로 나눈다
6. A가 1인지 확인한다
7. 아니라면 N에 1을 더하고 3으로 돌아간다
8. 맞다면 N을 인쇄하고 끝낸다.

<기능 흐름 작성>

a에 값 23을 할당

n에 값 0을 할당

a가 짝수인가?

아니오 -> a는 23-1로 22

a=1인가?

아니오 -> n은 0+1로 1

a가 짝수인가?

예 -> a는 22/2= 11

a=1인가?

아니오 -> n은 1+1로 2

a가 짝수인가?

아니오 -> a는 11-1로 10

a= 1인가?

아니오 -> n은 2+1로 3

a가 짝수인가?

예 -> a는 10/2= 5

a= 1인가?

아니오 -> n은 3+1로 4

a가 짝수인가?

아니오 -> a는 5-1로 4

a= 1인가?

아니오 -> n은 4+1로 5

a가 짝수인가?

예 -> a는 4/2= 2

a= 1인가?

아니오 -> n은 5+1로 6

a가 짝수인가?

예 -> a는 2/2= 1

a=1 인가?

예 -> n인 6을 인쇄

종료

<기능 흐름 작성>

int 타입의 각각 a에 23, n에 0을 입력한다

a가 짝수라면

a를 2로 나눈다

그 외의 경우라면

a에서 1을 뺀다

a가 1이 아니라면

n에 1을 더하고

2번 줄로 돌아간다

그 외의 경우라면

n을 출력한다

프로그램을 종료한다

<기능 흐름 작성>

1. 시작
2. a에 23을 넣는다
3. n에 0을 넣는다
4. a가 짝수냐?
5. 아니면 a에 1을 뺀다
6. 맞으면 a를 2로 나눈다
7. a 는 1이냐?
8. 아니면 n에 1을 더하고 4번으로 돌아간다
9. 맞으면 n을 출력한다